**4006-B TÜBİTAK BİLİM FUARLARI DESTEKLEME PROGRAMI**

**PROJE BAŞVURU FORMU**

|  |  |
| --- | --- |
| **PROJE DANIŞMAN ÖĞRETMENİ:** | ABBAS GÜMÜŞ |
| **PROJE YAPAN ÖĞRENCİLER:** | Eylül BAKKAL, Toprak SELÇUK, Minelaşk BÜYÜKYILMAZ |
| **PROJE ADI:** | Esrarengiz Matematik |
| **PROJE TÜRÜ:**  **(Araştırma, İnceleme, Tasarım)** | İnceleme |
| **TEMATİK KONU:** | Steam |
| **İLİŞKİLENDİRİLDİĞİ ANA ALAN:** | Matematik |
| **ALT PROJE AMACI:**  **(En az 20 en fazla 50 kelime)** | Matematikte doğal sayılarda dört işlemleri inceleyerek ilginç, simetrik sonuçlar veren doğal sayı ve rakamları bulmak ve görselleştirmek. |
| **ALT PROJE YÖNTEMİ:**  **(En az 50, en fazla 150 kelime)** | Doğal sayılar ve rakamlarla dört işlemler yapılarak oluşan sonuçlar incelenecek.  Yapılan işlemlerde oluşan sayılar nasıl bir sonuç oluşturuyor, rakamlar arasında bir düzen ya da sıralama var mı bakılarak görselleştirilecek  Rakamlar ve sayılar arasında bir görsellik ya da simetrik oluşum var mı inceleme yapılacak. |
| **BEKLENEN SONUÇ:**  **(En az 50, en fazla 150 kelime)** | Yapılan inceleme ve işlemler sonucu Doğal sayılarda bazı işlemler sonucu oluşan saylarda tekrarlayan rakamlar, simetrik oluşumlar ve estetik görünümlü sayılar oluşması beklenmektedir |
| **ANKET ÇALIŞMASI YAPILACAK MI?** | Hayır |
| **MALZEME LİSTESİ** | Kağıt, kalem, bilgisayar, hesap makinası ve yazıcı |