**4006-B TÜBİTAK BİLİM FUARLARI DESTEKLEME PROGRAMI**

**PROJE BAŞVURU FORMU**

|  |  |
| --- | --- |
| **PROJE DANIŞMAN ÖĞRETMENİ:** | Mesut TARLAN , Fırat YAĞDIRAN |
| **PROJE YAPAN ÖĞRENCİLER:** | Nevzat Kaan AKKOR , Ece Derin GÜZELER, Can DEMİRER, Zeynep Sare PERVER |
| **PROJE ADI:** | WORD CUBES |
| **PROJE TÜRÜ:**  **(Araştırma, İnceleme, Tasarım)** | Tasarım |
| **TEMATİK KONU:** | Steam, Oyunlaştırma |
| **İLİŞKİLENDİRİLDİĞİ ANA ALAN:** | Yabancı Dil - İngilizce |
| **ALT PROJE AMACI:**  **(En az 20 en fazla 50 kelime)** | Fen Bilimleri ve Matematik alanlarındaki temel kavramların İngilizce olarak öğrenilmesini sağlamak |
| **ALT PROJE YÖNTEMİ:**  **(En az 50, en fazla 150 kelime)** | Temel kavramlar üzerinde bir beyin fırtınası yapılarak kelimeler seçilecektir. Seçilen kelimelere uygun görseller belirlenecektir. Kartonlar kullanılarak küpler oluşturulacak ve küplerin her bir tarafına kelime görselleri veya kelimeler yapıştırılacaktır. Küplerin üzerinde kelimelerin puanları olacaktır. Küpler bir kutunun içerisinde toplanacaktır. Oyun kişiler veya gruplar arasında oynanabilecektir. Küpler atıldıktan sonra üstte kalan kelime veya görselin İngilizcesi ya da Türkçesi bilinirse oradaki puan bilen tarafa veya gruba yazılacaktır. Bu şekilde devam ettirilen oyun sonunda en çok puanı alan oyunu kazanacaktır. |
| **BEKLENEN SONUÇ:**  **(En az 50, en fazla 150 kelime)** | Bilsem öğrencilerinden beklenen bilimsel kazanımların elde edilmesine kavramsal bir yaklaşımla İngilizce olarak ulaşılmasının sağlanması ve bu öğrencilerin ilerleyen zamanlarda İngilizce araştırmalar yapabilmelerine imkan sağlayabilmek beklenen sonuçlar arasında olabilir. Disiplinlerarası bir yaklaşımla İngilizce olarak tasarlanacak oyun eğlenceli hale getirilerek kalıcı bir öğrenme de sağlayacaktır. |
| **ANKET ÇALIŞMASI YAPILACAK MI?**  **(Anket yapılacaksa Pdf dosyalarının dijital olarak teslim edilmesi gerekmektedir.)** | HAYIR |
| **MALZEME LİSTESİ** | KARTON, YAPIŞTIRICI, KELİME GÖRSELLERİ VE YAZILARI |