**4006-B TÜBİTAK BİLİM FUARLARI DESTEKLEME PROGRAMI**

**PROJE BAŞVURU FORMU**

|  |  |
| --- | --- |
| **PROJE DANIŞMAN ÖĞRETMENİ:** | Saynur ÖZLÜ, Mustafa TINDAŞ |
| **PROJE YAPAN ÖĞRENCİLER:** | Berk SAYGILI, Rüzgâr YOKARIBAŞ |
| **PROJE ADI:** | GEZEGENLERI  ÖGRENIYORUM |
| **PROJE TÜRÜ:**  **(Araştırma, İnceleme, Tasarım)** | İnceleme |
| **TEMATİK KONU:** | Teknoloji ve Tasarım |
| **İLİŞKİLENDİRİLDİĞİ ANA ALAN:** | STEAM |
| **ALT PROJE AMACI:**  **(En az 20 en fazla 50 kelime)** | Gezegenlerin modellemesi yapılırken genellikle büyüklükleri yerine nasıl göründüklerine odaklanılmaktadır. Bu nedenle günes sistemindeki gezegenlerin birçogunun gerçek büyüklükleri yapılan tasarımlar üzerinden tahmin edilememektedir. Günes sistemi ile ilgili daha fazla bilgi toplamak için arastırma yapmak, gezegenlerin tamamının belli oranda küçültülmesi ile hazırlanmıs olan dogru boyutların gözlemlenmesi ve konunun oyunlastırılarak dogu bilginin yaygınlastırılması. |
| **ALT PROJE YÖNTEMİ:**  **(En az 50, en fazla 150 kelime)** | Öncelikle günes sistemindeki gezegenlerin büyüklükleri, nasıl göründükleri, kendi etraflarında dönüslerini hangi yönde yaptıkları ve yarıçapları arastırılır. Bu bilgiler dogrultusunda öncelikle yarıçaplara uygun olarak belli bir ölçekte küçültme yapılır. Canva programında ölçeklendirilmis orana uygun çerçeveler tasarlanır. Tasarlanan çerçevelerin ait oldugu gezegenin görselleri sanatsal olarak hazırlanıp boyutuna göre biçimlendirilir. Görseller scratch programına boyutuna uygun olarak aktarılarak kuklalar olusturulur. Gerekli hareketlerini belirleyen kodlar yazılır. Karsılastırma için belirlenecek iki gezegenin isimlerinin yazılmasıyla görsellerin karsılastırma yapmak üzere ekrana çıkması saglanır. |
| **BEKLENEN SONUÇ:**  **(En az 50, en fazla 150 kelime)** | Fen bilimleri dersindeki gezegenlerimiz ile ilgili konularda arastırma yapılarak gezegenlerin özellikleri incelenir. Matematik becerileri kullanılarak bilgisayar ekranında görülebilecek sekilde oranlama yapılarak oran kurma becerileri  gelistirilir. Görsel sanatlar becerileri kullanılarak gezegenlerin görünümü çalısılır. Olusturulacak yaılım sayesinde mantık ve algoritma olusturma becerisi ile bir çıktı elde edilir. Böylece gezegenlerin boyutuyla ilgili olarak önceki yanlıs ögrenmelerin düzeltilmesi oyun yoluyla saglanmıs olur. |
| **ANKET ÇALIŞMASI YAPILACAK MI?**  **(Anket yapılacaksa Pdf dosyalarının dijital olarak teslim edilmesi gerekmektedir.)** | Hayır |
| **MALZEME LİSTESİ** |  |